

Jeśli spacer po parku masz już za sobą i chcesz odkryć coś jeszcze...

- Znajdź ciekawą plamę (na chodniku, na niebie, na ubraniu...) i zobacz w niej znajomy kształt.
- Wymyśl własny tytuł do jednej z parkowych rzeźb.
- Pobiegaj bosy po trawie.
- Odszukaj ptasie budki lęgowe.
- Oznacz długopisem linie wewnątrz dłoni. Taki sam układ linii postaraj się odnaleźć na liściu, w trawie lub w konarach drzew.
- Policz zagubione podkowy na jednej z parkowych ścieżek.

tu narysuj  
linie



tu wpisz wynik  
policzonych podków

2

Spacerownik  
Oroński

Przygotuj coś do pisania!

Na drugiej stronie znajdziesz mini-grę terenową.  
Spaceruj z mapą po parku, poznaj zadziwiające miejsca, rozwiąż zadania.

ta mapa należy do

(wpisz swoje imię lub pseudonim artystyczny)

1

## Wozownia

Co to za rzeźba?

Tytuł: \_\_\_\_\_

Autorka: \_\_\_\_\_

Materiał: \_ \_ E \_ \_ i \_ \_ L \_ \_



## Pałac

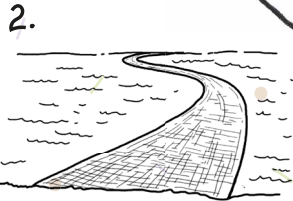
Ponad sto lat temu w tym pałacu mieszkał znany artysta Józef Brandt. Nie był jednak rzeźbiarzem. Zgadnij, czym się zajmował.

- a. malarstwem – tworzył obrazy przedstawiające sceny z historii Polski
- b. muzyką – komponował utwory na fortepian
- c. kaligrafią – sztuką pięknego pisania

## Oranżeria

Do czego służyła Oranżeria?

- a. było to miejsce do przechowywania zapasów
- b. była to pracownia malarska i ogród zimowy
- c. był to domek dla egzotycznych ptaków



## Rzeźby w parku

Na mapie pokazano trzy rzeźby, które nie mają podpisów. Spróbuj je znaleźć w parku i wpisać ich tytuły.

1. ....
2. ....
3. ....

## Natura

Znajdź w parkowych zakamarkach trzy naturalne skarby o kształtach, które mogą inspirować rzeźbiarzy.



## Zwiedzanie

Spacerując po parku, spróbuj zaznaczyć swoją trasę zwiedzania na mapie.



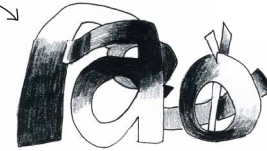
Herakles z Anteušem



3

Oranżeria

Wojciech Fangor  
„Sygnatura”



3.



Muzeum Rzeźby Współczesnej

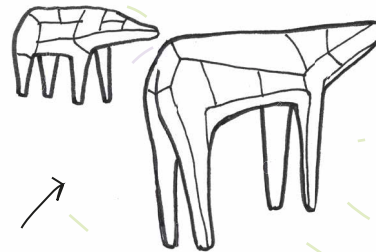


Kaplica

Pałac

Wozownia

wejście



Magdalena Abakanowicz  
„Mutanty”

Obserwując przyrodę parku, zastanów się, jakie zwierzęta mogą tu mieszkać. Być może uda się je spotkać.

## Mutanty

Co podpowiada Ci wyobraźnia?  
Stwórz własnego, oryginalnego stwora!



4